

Modulplan Visual Computing (B.Sc.)

1. Fachsemester	2. Fachsemester	3. Fachsemester	4. Fachsemester	5. Fachsemester	6. Fachsemester	7. Fachsemester
Analysis (7 6)	Diskrete Mathematik (5 4)	Stochastik (5 4)	Mathematik für Visual Computing (5 4)	Industrie- praktikum (22)	WPF VC (5 4)	WPF VC (5 4)
	Grundlagen der Informatik (7 6)	Grundlagen des Visual Computing (7 6)	Computergrafik 1 (5 4)		Computergrafik 2 (5 4)	WPF VC (5 4)
Bildverarbeitung 1 (5 4)			Bildverarbeitung 2 (5 4)		WPF IF (5 4)	WPF IF (5 4)
Rechner- architekturen (7 6)	Web- technologien (7 6)	Software Engineering (5 4)	Künstliche Intelligenz 1 (5 4)		Künstliche Intelligenz 2 (5 4)	Bachelorarbeit (12 4)
	Programmieren 2 (7 6)	Fortgeschrittene Programmierung (5 4)	Mensch-Maschine Interaktion 1 (5 4)		Mensch-Maschine Interaktion 2 (5 4)	
Programmieren 1 (5 4)		Algorithmen & Datenstrukturen (5 4)	Laborpraktikum (2 2)		Praxisbegleitende Lehrveranstaltung (6 4)	
Englisch 1 (2 2)	Englisch 2 (2 2)		WIA (3 2)		Praxisseminar (2 2)	Bachelorseminar (3 4)
WPF-SQF (2 2)	WPF-SQF (2 2)					

VC: Visual Computing
 IF: Informatik
 WIA: Wissenschaftliches und Interdisziplinäres Arbeiten
 WPF: Wahlpflichtfach
 SQF: Schlüsselqualifikation

Zahlen in Klammern: ECTS | SWS
 ECTS: European Credit Transfer System
 SWS: Semesterwochenstunden
 SPO: Studien- und Prüfungsordnung

Stand: SPO vom 17.01.2025 Hochschule Coburg

Informatik	Praxis
Visual Computing	Interdisziplinär